



2 - 4 人用 8 歳以上対象 約 2 5 分

内容物



カード 6 6 枚 1 が 1 枚， 2 が 2 枚， 3 ~ 2 3 が 3 枚ずつ

緑のボーナスチップ 1 2 枚

紫のペナルティチップ 5 0 枚

ゲームの概要と目的

1 から 2 3 までのカードを昇順（小さい方から大きい方へ）に置いていきます。しかし、制限があるので思うようにはいきません。前の数字から大きく離れてしまうとペナルティ・チップをとらなくてはなりません。2 回の戦いで最もチップが少ない人が勝者です。

準備

全てのカードをよく混ぜます。ラウンドの始めにプレー人数によってカードを伏せて山札にします。

2 人プレー： 3 0 枚

3 人プレー： 4 5 枚

4 人プレー： 6 0 枚

必ず” 1 ” のカードは含まれるのようになります。裏面が違うので直ぐにわかります。残ったカードは箱にしまえます。各プレーヤーに 1 5 枚ずつ配り手札とします。

さらに、各プレーヤーは最初のラウンドの前に、緑のボーナスチップを 3 枚ずつ持ち手元に置いておきます。紫のペナルティチップは、中央に固めておきます。

カードを 3 枚捨てます

全てのプレーヤーは手札から 3 枚を選び、箱に戻します。それらはこのラウンドでは使用しません。

補足：” 1 ” のカードは必ず必要です。

” 1 ” を持っているプレーヤーから始めます。” 1 ” を中央に置き、時計回りに進めます。

進め方

ターン順に次のアクションから選んで行わなくてはなりません。

- 1) カードを1枚または複数枚プレイする
- 2) パスをする
- 3) ラウンドから抜ける

1) カードを1枚または複数枚プレイする

1枚または同じ数字の複数枚のカードをプレイしなくてはなりません。数字は場に出ている数と同じか大きくなってはいけません。

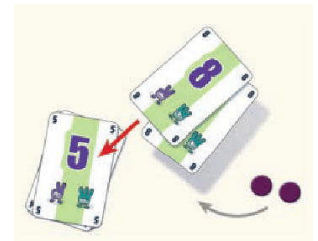
例：次のプレイヤーは”5”かそれより大きいカードを出すことができます。同じ数のカードなら複数枚出すこともできます。



ペナルティチップ

もし同じ数字かちょうど1だけ大きい数のカードを出した場合は、何も起きることなく次のプレイヤーのターンになります。しかし、2以上大きい数のカードを出した場合、飛ばした数の分だけペナルティチップを受け取らなくてはなりません。何枚出したかは関係ありません。

例：Leonは8を2枚出します。6と7を飛ばしているので2枚のペナルティチップを取り、自分の前に置きます。

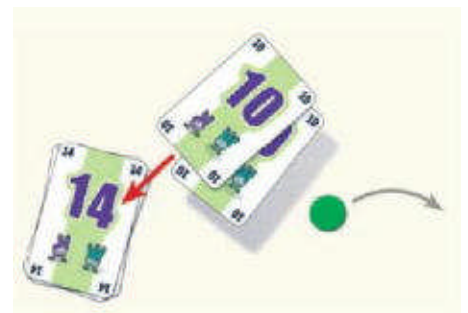


ボーナスチップ

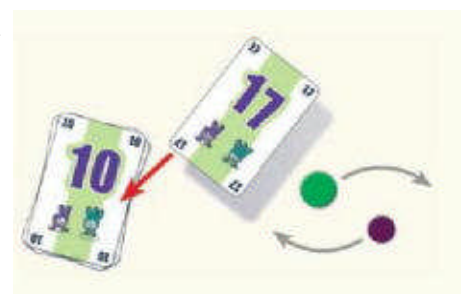
ゲーム中3回まで、ボーナスチップを使うことができます。ボーナスチップによって、カードをプレイする際に、場のカードの数値を5だけ上げ下げすることができます。一度に複数枚使ってもよいです。使ったボーナスチップはゲームから取り除きます。

例：Lauraは、10のカードを2枚出したかったです。

ボーナスチップを1枚使い、場を9として、14の上に2枚のカードを置けるようにしました。



例：Jeanetteは、17のカードを持っています。ボーナスチップを使って場の札の数を15とします。17を出しますが、16を飛ばしているのでペナルティチップ1枚を受け取ります。



全てのカードが置かれたら

手札の最後のカードをプレイできたら、ペナルティチップを3枚ストックに戻すことができます。もし3枚も持っていなかったら、持っているだけ戻します。

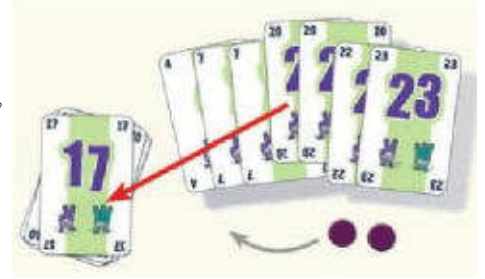
2) パスをする

もしカードをプレイしたくない場合、カードを出さない代わりに、ペナルティチップを1枚受け取らなくてはなりません。

パスと次のプレイヤーへの強制

ペナルティチップ2枚を受け取る選択もあります。パスするだけでなく、次のプレイヤーのプレイを強制します。次のプレイヤーのターンで何もならない場合もあります。

例：Oliverは、パスをして2枚のペナルティチップを取りました。Leonはカードを出さなくてはなりません。20を2枚出して2枚のペナルティチップを取りました。



3) ラウンドから抜ける

もうこれ以上のカードのプレイをしたくない場合、ラウンドから抜ける選択もできます。この場合、手札に持っているカードの枚数と同じだけペナルティチップを受け取らなくてはなりません。もし、途中で抜けた場合、残りのターンは飛ばされます。

第1ラウンドの終了

全てのプレイヤーがカードを出すか、抜けた場合ラウンドは終了します。ペナルティチップはそのまま残しますが、ボーナスチップは戻りません。

第2ラウンドは、最初に箱に戻したカードも含めて全てのカードを再びよく混ぜ、最初と同じように準備をして始めます。

ゲームの終了

ゲームは2ラウンドで終了です。使わなかったボーナスチップは、1枚につき、2枚のペナルティチップを減らすことができます。最もペナルティチップの数が少ないプレイヤーの勝利です。