

Stefan Feld

# KAISPEICHER

The expansion for "The Speicherstadt"

## 波止場の倉庫 ～ 倉庫の街:拡張～

### 概 要

あなたは”倉庫の街”を十分に楽しんだものの、あまりに早く終わってしまうと感じていませんか？ハンブルグの大規模な倉庫地区で体験できる何かにワクワクしませんか？”波止場の倉庫”では新たな課題がたくさんあります。50枚の新たなカード，巧妙な特別な入札方法，本物の金属のコインが含まれています。

### 内 容 物

50枚の新たな交易カード 以前のカードと区別するために 全ての新しいカードには”K”の 印が右下にあります。	冬用12枚 	春用12枚 	夏用12枚 	秋用14枚 
スタートカード1枚 	商品キューブ9個	麻3個(灰色) 	織物3個(ピンク) 	ガラス3個(青) 
ブレイクカード2枚 	ワーカー7個(プレーヤー色5個，灰色2個) 	25個金属コイン 		

### セットアップ

- 1 基本ゲームとして”倉庫の街”を同じようにセットアップします。
- 2 新しい9個の商品も含めて，全ての54個の商品を袋に入れます。
- 3 望むなら金属コインを使います(しかし，必要になる場合に備えて以前のコインもそばに置いておきます)。
- 4 基本ゲームのように，各プレーヤーは，ストックから5枚のコインを受け取ります。
- 5 2個の灰色の駒は，後で使えるようにそばに置いておきます。
- 6 それぞれ1色を選び，駒1個を得点トラックの0に置きます。
- 7 選んだ色の残りの4個の駒を自分の前に置きます。
- 8 新しいカードから，スタートカードと2枚のブレイクカードを取り出して近くに置いておきます。

- 9 そして全ての新旧の交易カードを裏面の季節に応じて分けます。
- 10 プレーヤーの数により，秋のカードから以下のカードを取り除き，箱に戻します。  
 2人プレー：港Port/消防士Fireman 3/市長Mayor/トラックTruck  
 3人プレー：ボートマン教会Boatsmen Church/Fireman 3/Mayor/Truck  
 4人プレー：全て使用  
 5人プレー：Boatsmen Church/Fireman 3/Mayor/Truck
- 11 残りの全ての交易カードは，“倉庫の街”の10章にあるように準備します。
- 12 最も最近ハンブルグへ行ったプレーヤーがスタートプレーヤーとなり，スタートカードを受け取ります。

### ゲームの進め方

ゲームは数回のラウンドで行われ，それぞれ5つのフェイズで成り立っています。

- 1)供給 2)需要 3)購入 4)積み降ろし 5)収入

#### 1)供給

山札の上からカードを引き，水のスペースに左から右へ，表向きに並べていきます。通常通り，プレーヤー人数+1枚を並べます。さらに，ゲームボードの上側に，同じ数のカードを並べます。基本のゲームに比べて，常に2倍の選択肢があることとなります。

#### 2)需要

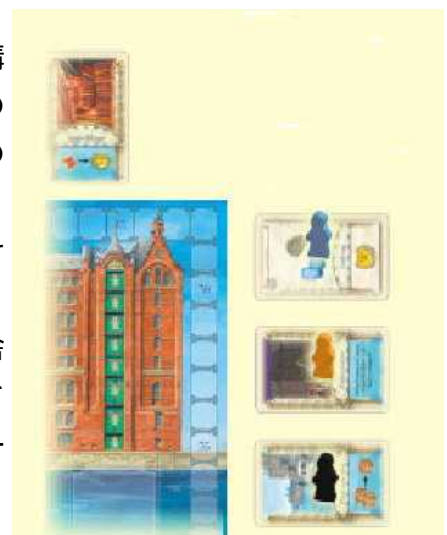
通常通り，スタートプレーヤーから始めて時計回りに続きます。各プレーヤーは，自分の駒を選んだカードに該当する建物の一番低い段から置いていきます。しかし，今回は，ボードの上に並んでいるカードからも選ぶという選択肢があります。このためには，これらのカードの1枚を取り，ボードの右下のそばに置きます。そして，自分の駒をその上に乗せます。すでに1枚以上のカードが置いてあれば，次のカードは上側に置いていかなくてはなりません。

全てのプレーヤーが自分の駒を置いたらフェイス終了です。

#### 3)購入

通常通り，最初に水のスペースにある全てのカードの購入を行います。それからボードの横に置いてあるカードの購入を行います。列の一番下のカードから始めます。そのカードは，駒を置いたプレーヤーのみが購入できます。カードを買うには，列に並んでいるカードの枚数と同じだけのコインを支払って買わなくてはなりません。

購入しない(できない)なら，支払いはせずにカードは捨てカードとなります。駒はプレーヤーに戻ります。そして次のカードを同じような方法で購入します。最後に，ボードの上に残っているカードは捨てカードとなります。



例：最初の黒は一番下のカードを3コインで購入できます。次のオレンジは2コインで、最後の青は1コインで購入できます。

#### 4) 積み降ろし

積み降ろしは、通常ゲームと同様に、商品を買ったり、適切なカードに移動したりして進めます。

#### 5) 収入

各プレイヤーは、ストックから2コイン受け取ります。このラウンドで何も購入しなかったプレイヤーは、追加で1コイン得ます。その後、スタートカードを左隣に渡し、次のラウンドを始めます。

### ゲームの終了

ゲームの終了は、基本のゲームと同じです。

補足：得点が39を超えたら、0を40点として計算していくと分かりやすいと思います。

## 新たな交易カード

全てのカードを紹介します。右側の数字は、合計枚数と春・夏・秋・冬で含まれる枚数を表します。



会計士

1:0/0/0/1

ゲーム終了時、契約書1枚毎(契約の達成の有無に関わらず)に1点獲得する。



珈琲ブレイク

1:1/0/0/0

このカードを買ったら、2枚のブレイクカードも取ります。フェイズ2の購入の時に、駒を置く代わりに、ブレイクカードを捨てることによりパスすることができます。これによって後から駒を置くことができるようになり、有利に進められます。2枚のブレイクカードを使ったら、このカードも捨てカードにします。



オークション・ホール

1:0/0/0/1

ゲーム中好きなときに、ストックから任意の商品1個を得ることができる。この商品は直ちに、自分のカードに載せなくてはならない。その後捨てカードにする。

ゲーム終了時、1点獲得する。

その後捨てカードにする。



灯台

1:0/1/0/0

ゲーム終了時、1点獲得する。



絨毯工場

1:1/0/0/0

フェイズ4の積み降ろしで、赤のキューブを好きな数だけ、絨毯工場へ運ぶことができる。キューブをストックへ戻し、それぞれに2点獲得する。



契約書

6:0/2/2/2

新たな2種類の商品に対応した契約書。

3枚の小契約：1商品4点

3枚の中契約：2商品8点

基本のゲームのように、ゲーム終了時に完遂した契約のみ得点できる。



市役所

1:0/0/0/1

ゲーム終了時、5点獲得する。



会計事務所

2:0/0/1/1

2つの会計事務所が増える。どれだ持っていても、5件以上は得点の加算はない。





警察

1:0/0/0/1

ゲーム終了時、3点獲得する。



魚市場

1:0/1/0/0

購入フェイズで、1枚のカードを購入するために、コインで払う代わりに(全額分)、この魚市場を捨てることで購入できる。



アートセンター

1:0/0/0/1

ゲーム終了時、貿易商毎に1点を獲得する。商品をお金に換えることができる8枚の交易カードだけが、貿易商に該当する(胡椒商、絨毯商など)



ガラス工房

1:1/0/0/0

積み降ろしフェイズで、任意の数の青のキューブ(ガラス)を、ガラス工房に出す(ストックに戻す)と、各ガラス毎に3コイン得る。



仕立屋

1:1/0/0/0

積み降ろしフェイズで、任意の数のピンクのキューブ(織物)を仕立屋に出す(ストックへ戻す)と、各織物毎に3コイン得る。



港湾管理者

1:0/1/0/0

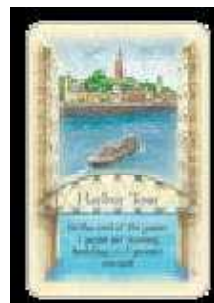
積み降ろしフェイズで、任意の2個の商品を1個の別の商品に、好きなだけ交換できる。2個の商品をストックに戻し、ストックにある商品1個と交換する。



消防士

5:2/1/1/1

ポイント1~5の5人の消防士が追加された。



港湾観光

1:0/0/0/1

ゲーム終了時、得点建物毎に1点を得る。1~5点の決まった得点がある9つの建物だけが対象(警察、音楽堂など)



消防車

1:0/0/1/0

火事の時、消防車は消防士1人のポイントを倍にする。



保険業

1:0/1/0/0

火事でマイナス点を食らったとしても、ストックに2枚コインを戻すことで、マイナスをなしにできる。



市長

1:0/0/0/1

ゲーム終了時、最も得点の高い得点建物に2倍の得点を与える。1～5点の決まった得点がある9つの建物が対象。



ゴム工場

1:1/0/0/0

積み降ろしフェイズで、任意の数の白色のキューブ(ゴム)を、ゴム工場に出し(ストックに戻す)、各ゴムごとに2点を得る。



音楽ホール

1:0/0/0/1

ゲーム終了時、4点を獲得する。



劇場

1:0/1/0/0

ゲーム終了時、2点を獲得する。



新聞社

1:0/0/1/0

ゲーム終了時、消防士ごとに、1点を獲得する。



船

6:0/2/2/2

新しい6隻の船：

1個乗せてくる船3隻

2個乗せてくる船3隻

供給フェイズで船が出たら、船に乗せる分の商品を袋から取り出し、それぞれの貨物の上に乗せる。



焙煎所

1:0/1/0/0

積み降ろしフェイズで、任意の数の茶のキューブ(珈琲)を、焙煎所に出し(ストックに戻す)、各珈琲毎に2点を得る。



密輸船

1:0/0/1/0

ゲーム中いつでも、他のプレイヤーの完成していない契約から1個商品を盗むことができる。その商品は直ちに、自分のカードの1枚を使って積み降ろししなくてはならない。その後捨てカードにする。



ロープ屋

1:0/1/0/0

積み降ろしフェイズで、任意の数の灰色のキューブ(麻)を、ロープ屋に出し(ストックに戻す)、各麻ごとに3コインを得る。



密告者

1:1/0/0/0

購入フェイズを始める直前に、自分の駒1個を他のプレイヤーの駒1個と入れ替えることができる。その後捨てカードにする。



喫茶店

1:1/0/0/0

積み降ろしフェイズで、任意の数の緑色のキューブ(紅茶)を、喫茶店に出し(ストックに戻す)、各紅茶ごとに2点を得る。



香辛料倉庫

1:1/0/0/0

積み降ろしフェイズで、任意の数の黄色のキューブ(サフラン)を、香辛料倉庫に出し(ストックに戻す)、各サフランごとに2点を得る。

る。



泥棒

1:0/0/1/0

泥棒を購入したらすぐに、他の全てのプレイヤーは1コインを与えなくてはならない。コインを持っていないければ何も与えなくて良い。その後、このカードは捨てカードとする。



隊長

1:1/0/0/0

ゲーム中一度、火事で得た得点を倍にできる。その後隊長は捨てカードにする。



信用組合

1:0/0/1/0

銀行を購入したら直ちに、ストックから4コインを得る。その後捨てカードとなる。



倉庫番

1:0/1/0/0

このカードを購入したら、2個の灰色駒も受け取ります。需要フェイズで、この灰色駒を1個または2個を追加で置くことができる(このラウンドで使える駒が増えることになる)。しかし、一度使ったら、手元には戻らず、ゲームから除外する。2個とも除外されたら、このカードも捨てカードとなる。



トラック

1:0/0/0/1

ゲーム中いつでも、自分の契約から3個までの商品を取り、どれでも好きな別の契約に置き換えることができる。その後捨てカードとなる。