



ケルト カードゲーム

2～4人用 8歳以上のカードゲーム ライナー・クノツィア作

内容物

カード：110枚



－80枚は5色の数字
カード
(0, 1, 2, 8, 9, 10は1枚ずつ,
3～7は2枚ずつ)



－10枚は、終了カード
(各色、その色のシンボル
あるものが2枚ずつ)



－11枚の得点カード
(中央に1がある白い
カードと角に1～10
までの灰色の数字
があるカード)



－9枚のオレンジ色の願
いの石カード
(1～9の数字)

ゲームの目的

プレイヤーは、最も長い列ができるように考えて、色のカードをプレイします。カードの並びは、昇順または降順にならなくてはいけません。より長い列は、より多くの得点を得ます。短い列はマイナス点になってしまいます。さらに、ケルトの願いの石も集めなくてはなりません。これは、追加の得点を与えてくれます。しかし、願いの石が十分に集まらなると、これもマイナス点になってしまいます。ゲームの終了時に最も得点をとったプレイヤーが勝利です。

準備

9枚の願いの石カードは、番号順にテーブルの中央に並べます。残りの101枚のカードはいっしょにしてよくシャッフルし、プレイヤーに8枚ずつ配ります。残りのカードは一カ所に裏向きにして置き、山札とします。

補足：2人プレーの時は、101枚のカードからランダムに30枚のカードを取り除き箱に戻します。

ゲームの進め方

最近アイルランドに行った人から始めます。なければ最年長の人から始めます。そして時計回りに続けます。自分のターンでは、必ずカードを1枚プレイし、その後山札から1枚カードを引きます。特別な状況(後述)では、2枚引くこともできます。

1 カードをプレイする

手札からカードを1枚(2枚)プレイします。次のような場合があります。

- (a) 手札からいらぬカードを捨て、テーブルの中央に置きます。数字カードの色ごと(終了カード含む)や得点カードごとに1つの山をつくっていきます。つまり、6つの山ができる可能性があります。
- (b) 1枚ではなく2枚のカードを捨てます。2枚のカードは、同じ価値(数字カードか得点カード)の場合のみ捨てることができます。そのあとで、テーブルに並べてある願いの石カードから価値が一致するものを受け取り、自分の前に表向きに置きます。プレイしたカードと価値が一致した願いの石カードが残っている場合にのみ行うことができます。
- (c) 色のカード(数字または終了)を自分の前に表向きにしてプレイします。通常、自分の前に、色ごとにカードの列をつくっていきます。カードは数字が見えるように少しずらしながら重ねていきます。

数字カードのプレイの方法は2つのうちの1つです：

- a 小さい数字からスタートする：この場合は、最後に置いた数字と同じ数字かより大きい数字をプレイしなくてはなりません。

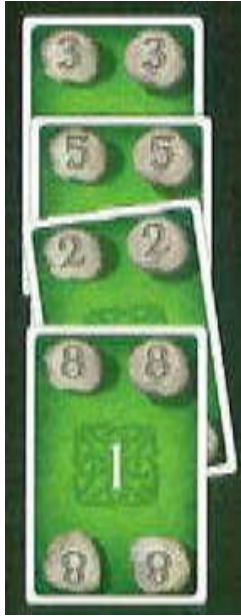


- b 大きい数字からスタートする：この場合は、最後に置いた数字と同じ数字かより小さい数字をプレイしなくてはなりません。

例：あるプレイヤーは9をプレイし、次に8，次も8，次に5，次の3とプレイしました。

より大きいカードかより小さいカードがプレイされると、昇順か降順かで並べていくことが決まっていきます。終了カードはその色のカードの並びにプレイされます。終了カードはその色の列を終わりにすることを意味します。終了カードがプレイされた後は、2枚目の終了カードはその上にプレイできますが、もう数字カードはプレイできません。





- (d) 得点カードをプレイします。これらは2つの方法があります
- a 得点カードを新たにポイントカードの列を作ってプレイします。この列にはポイントカードのみ、プレイできます。ポイントカードの数字(灰色)に置くためのルールはありません。

(例えば、3-5-2-8といったカードの並びもよいです)

この列の各カードはゲーム終了時に得点となります。

- b ポイントカードを自分の色のカードの列のどこかにプレイします。列の最も上にあるカードと同じ数字のときのみ置くことができます。

例：白の7のカードを、ピンクのカード、
9-7-7がすでに置いてある上にプレイします。



こうして、得点カードはカードの列を伸ばすのに使ったり、ゲーム終了時に特別ポイントを得たりします。

2 カードを補充する

カードを捨てたりプレイしたら、手札が8枚になるように補充します。山札の上から引いてもいいですし、捨て札の山の1つから引いてもいいです。ただし、このターンに捨てたカードを引き直すことはできません。

この後、次のプレイヤーがターンを行います。

ゲームの終了

ゲームは2つの条件で終わります。

—ゲームは、終了カードがどこか5つのカードの列に置かれたら、直ちに終了します。どこの列でも関係なく、どのプレイヤーがプレイしようとは関係なく。このプレイヤーは新たなカードは引きません。

重要：一列に2枚ある終了カードは一枚のカードとして数えます。

—また、ゲームは最後のカードが引かれたときにも終了します。

ゲームの終了時、各プレイヤーは手札から2枚のカードを、自分の色か得点カードの列に付け加えることができます。その後はカードはもう引きません。

得点計算

色のカードの列：

5色のカードの列については、それぞれ列ごとのカードの枚数で得点となります。

枚数：	1	2	3	4	5	6	7	8	9以上
得点：	-4	-3	-2	1	2	3	6	7	10

もし一枚もカードを出していない色は、得点にもマイナス点にもなりません。(0点)

得点カード：

得点カードの列の中の得点カードは1点ずつです。

願いの石カード：

集めた願いの石カードの枚数に応じて次の得点が入ります。

枚数：	0	1	2	3	4	5以上
得点：	-4	-1	0	4	6	10

最も得点が高いプレイヤーの勝利です。同点の場合は勝利を分け合います。