



ケルト・ダイスゲーム

2～4人用 8歳以上



内容物

ゲームボード 1
ケルトダイス 5
ケルトストーン 16
願いの石 40

概要と目的

各ラウンド、5個のダイスを振ります。望むならいくつかのダイスを脇に取り、残りのダイスを振り直すことができます。そして、この手番に得点するためのダイスを1種類選びます。各列をより遠くに進むほど多くの点数が得られます。願いの石も得点を与えます。ゲームの終了時に最も高得点を得たプレイヤーが勝利です。基本のゲームは簡単ですが、ゲームボードの裏面を使うと、よりチャレンジングなプレイを楽しむことができます。

ゲームの準備

- ・最初のゲームの前に、全てのパーツを枠から丁寧に取り外します。
- ・どちらの面でプレーするか決め、選んだ面を上にしてテーブルの中央に置きます。初めてのプレーでは、×印のない簡単な面を選んだ方が良いでしょう。
- ・各プレイヤーは自分の色のケルトストーンを4個受け取ります。3人以下でプレーする場合は、使わない色のケルトストーンは箱に戻します。
- ・願いの石のチップをテーブルに置きます。

プレイの方法

- ・最も最近アイルランドへ行った人から始めます。なければ最年長のプレイヤーから始めます。その後は時計回りに進めます。手番には、最初に5個全てのダイスを振ります。その1投で決めることもできます。または望むだけの数のダイスを振り直すこともできます。ダイスの目が決まったら、次の順にダイスの内容を評価します。

1 願いの石



- ・ 2個以上の目が願いの石なら、願いの石のチップを1枚取ります。

補足：ゲーム終了時により多くの願いの石を持っているプレイヤーは、より高得点を得ることができます。

2 ケルトストーン



- ・ 願いの石の確認をしたら、振ったダイスの中から1色のシンボルを選びます。そして、自分のケルトストーンを、選んだダイスと同じシンボルの列で、そのダイスの数だけ進めます。ダイスの数より少なく進むことはできません。例えば、緑のシンボルを3個と黄色のシンボル2個を振ったとします。緑のシンボルを進めることに決め、緑の列をちょうど3マス分、自分のケルトストーンを進めます。
- ・ 手番には1個のケルトストーンだけ進めることができます。
- ・ 選んだ列にまだケルトストーンがなければ、新たなケルトストーンでその列をスタートします。
- ・ 各列には、プレイヤーごとに1個のケルトストーンしか置けません。（どの列にもだれも2個以上のケルトストーンは置けません。）
- ・ 各プレイヤーは4個のケルトストーンしか持っていないので、各自4列のみ石を進めることができます。
- ・ 別のプレイヤーのケルトストーンが同じマスにあっても構いません。単純に他のプレイヤーの石の上に重ねておけば良いです。
- ・ ケルトストーンがその列の最後のマスに置かれたら、そこでストップです。進める数以上のそのシンボルのダイスが出ても、それ以上はありません。その後の手番においても同様です。
- ・ プレイヤーはパスすることができます。ダイスを振った後、必ずしもどこかのケルトストーンを進める必要はありません。これによって、マイナス点になってしまうような、新たな列を始めることを避けることができます。

3 特別なシンボル

特別なシンボルが記されたマスに止まったら、直ちに以下のような特典を得ます。



- ・ **4つ葉のクローバー**：任意のケルトストーンを1個、1マス先に進めるか、新たな列の最初のマスに置くことができます。このとき、そのケルトストーンが別の特別なシンボルのマスに止まったら、さらにその特典を得ることができます。それは続けることが可能です。



願いの石：願いの石のチップを1枚取ります。



コボルト：続けてもう1手番行うことができます。

ゲームの終了

ゲームは、ゴールエリア(6, 7, 10点の場所)に決まった数のケルトストーンが入ったら直ちに終了です。

- ・2人プレーでは、5個のケルトストーン。3人プレーでは7個、4人プレーでは8個です。
- ・だれのケルトストーンでも関係ありません。
- ・ゲーム終了となる手番で特別なシンボルのマスに止まっても、この時は特典を得ることはできません。
- ・だれか1人のプレーヤーが、4個全てのケルトストーンをゴールエリアに入れてもゲームは終了します。

最終得点

- ・各列にあるケルトストーンは、ゲームボード上に記された得点を得ます。得点はマイナスにもプラスにもなります。
- ・さらに、願いの石の数によって得点を得ます。



願いの石の数：	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9+
得点：	-10	-4	-3	-2	1	2	3	6	7	10

補足：9個以上の願いの石を持っていても10点以上の得点にはなりません。

- ・最も得点を得たプレーヤーの勝利です。同点の場合はともに勝利です。

例：



白がちょうどピンクの列のゴールエリアにケルトストーンを入れたところです。ゴールエリアには8個のケルトストーンが入ったので直ちにゲーム終了です。ゲーム終了なので、白が置いた特別なマスの効果は受け取れません。白は次のような得点となります。赤茶の列は2点、黄色の列は10点、ピンクの列は6点、緑と青の列はケルトストーンを置いていないので得点なし(0点)。さらに5つの願いの石を集めているので2点。合計20点になります。

他のプレイヤーの得点は(左から右の列の順に)：

黒：6 + 0 + 0 + 6 + 6 = 18点。願いの石4個で1点。合計19点

灰：7 + 2 + 7 + 0 + 0 = 16点。願いの石3個で-2点。合計14点

茶：10 - 3 + 2 + 2 + 0 = 11点。願いの石7個で6点。合計17点

×印のあるボードの面



×印のある面は、より大きなチャレンジを望むなら使ってみましょう。各列には2カ所の×印があります。これらのマスは禁止マスで、入ることができません。このマスに進むようなダイスのシンボルを選ぶことはできません。もちろん、十分なダイスの数があれば禁止マスを越えて進むことができます。

ゲームの例：両方の面でプレーをし、両方の面の得点を合計します。最も高い得点となったプレイヤーの勝利です。