

# 郵便馬車

## THURN und TAXIS

作：Karen und Andreas Seyfarth

対象：10歳以上 2人～4人用

### 内容物：

ゲームボード	1	郵便会社カード	4枚
郵便局駒	80（4色各20ずつ）	サマリーカード	4枚
郵便馬車カード	3～7の輸送用各4枚ずつ	都市カード	22都市分各3枚ずつ
ボーナススタイル	7距離分4個，6距離分3個，5距離分2個，全地域制覇4個 バイエル用4個，バーデン用3個，シュバイツとチロル用3個 ビュルテンベルクとホーエンツォレルン用3個 ボヘミアとザルツブルグ用3個，ゲーム終了用1個		



### 準備：

- テーブルの中央にゲームボードを広げます。
- ゲームボードの上の指定された場所に、ボーナススタイルを表向きに置きます。各山は、点数の一番低いものを下に、高いものを上にして昇順に置きます。
- 都市カードを裏向きで混ぜます。都市カード置き場に6枚を表向きに置きます。残りはボードの近くに裏向きにして置いておきます。
- 馬車カードを数字毎に並べ、ボード上の指定された位置へ置きます。
- 各々のプレイヤーは、一色の郵便局20個と説明カード、会社カードを持ちます。そして、自分の前に置きます。
- 適当な方法でスタートプレイヤーを決めます。

## 概要：

各プレイヤーは、郵便網を構築します。そのために、各プレイヤーは、ボード上で各都市を結ぶ郵便局のネットワークを効果的に構築して、得点となる馬車を得ます。また、ボーナススタイルを集めます。さらに、郵便当局からの援助もあります。プレイヤーが勝利点7の馬車を獲得するか、すべての郵便局を置いたとき、ゲームはファイナルラウンドです。ラウンドの終了で直ちにゲームが終わります。最も多くの勝利点をもつプレイヤーが勝ちです！

## ゲームのスタート：

スタートプレイヤーから始め、時計回り続きます。手番では、次のアクションを行います。

1. プレイヤーは、都市カードを手札に加えなくてはなりません。
  2. プレイヤーは、手札から都市のカードをプレイしなくてはなりません。
  3. プレイヤーは、郵便網を構築し、得点を得ることもできます。
- そして、次のプレイヤーのターンになります。

さらに、プレイヤーは手番の間、1人の公人(御者、郵便長官、行政官、整備士)のサポートを使用することもできます。すなわち、プレイヤーは手番の間に、公人の特別な能力の1つを使用できるのです。

### 1. 都市カードを手札に加える

都市のカードはゲーム盤の都市を表しています。プレイヤーは、表向きの6枚の都市カードか、山札の一番上のカード1枚を手札に加えなければなりません。場のカードからとった場合は、山札から一枚表向きにして置きます。山札がなくなったら、捨て札をシャッフルして新しい山札とします。

#### このフェイズでの公人の援助：

**郵便長官：**このフェイズで郵便長官の援助を得ることにしたら、二つ目の都市カードを場もしくは山札から得ることができます。もし、このターンの初めに一枚も手札がない場合、必ず援助を得なくてはなりません。そうした場合、もちろん、他の援助は受けられません。

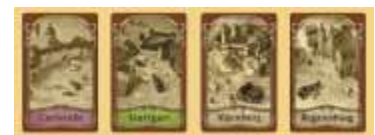


**注意：**最初のターンでは、各プレイヤーは郵便長官の援助を選ばなくてはなりません。

**行政官：**場に手頃な都市カードがないとき、場のカードをすべて交換できる行政官の援助を頼めます。(カードを取る前に！)すべてのカードを場から捨て、山札から新たに置きます。

### 2. 都市カードをプレイする

ゲームの主要な要素は郵便路線の構築です。プレイヤーは手札からカードをプレイします。新規路線を作り始めるか、または既存の路線に加えるために自分の前にカードを一枚置かなくてはなりません。プレーヤ



一は自分の前に都市のカードを並べて置きます。これらの列がプレイヤーの現在の路線になります。プレイヤーは一度に1つの路線しか持つことができません。その路線に加えるために、現在の列の右か左側に都市のカードを置くことができます。路線は枝分かれできません。路線に追加されたカードは、正しくないといけません。新しいカードは、必ずボード上の隣接した都市でなくてはなりません。自分の前に路線を持っていないときだけ、プレイヤーは、新規路線を始めることができます。したがって、新しい路線を始める前に、現在の路線を破棄しないといけません。

都市カードを置くには2つの場合があります：

- 1 自分の場に都市カードがない（有効な路線がない）とき、自分の場に新たな路線の構築を始めます。
- 2 自分の場に路線（都市カード）を持っている場合、現在の路線につながるように右か左に都市カードを置きます。もし、置ける適切な都市カードがなかったり、今の路線につなぐことをやめようとする場合、今の路線のカードをすべて破棄し（それらについては何の得点もない）、新しい路線を始めるためのカードを置きます。

隣同士の都市の中で、どのカードを列に置くことができますか。

- ボード上で、互いに直接隣り合っている都市のカード
- まだ、路線に含まれていなくて、路線に加えることができる両方の条件を満たしているものが適切なカードです。



できないこと：

- 現在の路線の右か左側のカードに示された都市に隣接していない都市のカードを加えること。
- 現在の路線の間にカードを置いたり、路線を変更すること。
- すでに路線に含まれている都市のカードを使うこと。

注意：都市の色は、都市がある州を示すだけで、路線構築とは関係しません。

例：

- カールスルーエ、シュツットガルト、ニュルンベルクとレーゲンスブルクを含んだ路線を持っています。インスブルックを加えたいのですが、インスブルックはゲーム盤のカールスルーエかレーゲンスブルクのどちらかに隣接していないので、どちらの端にも加えることはできません。



- 現在の路線が変更となり、しかも端にしか置けないので、ビュルツブルグはシュツットガルトとニュルンベルグの間には置けません。
- シュツットガルトはすでにあるので、カールスルーエに隣接していても置けません。

このフェイズでの公人の援助：

御者：自分のターンで御者の援助を受ける時、自分の路線に2枚目の都市カードを置くことができます。置き方は通常のルールに準じます。

### 3. 路線の清算

プレイヤーは都市カードが3枚以上になったら路線の精算をすることができます。

路線の精算をして、

- a 郵便局を置く
- b ボーナスタイルを獲得する
- c 馬車カードを獲得する
- d 都市カードを路線上に置き、手札の余った都市カードは捨て札の山に表向きにして置く。

#### a 郵便局を置く

精算した路線上の都市に郵便局を置くには2つの方法があります。

1. 路線のある各州の1都市（プレイしたカードの都市）ごとに1個ずつ郵便局を置くことができます。
2. 路線のある1つの州の、すべての都市（プレイしたカードの都市）に1個ずつ置くことができます。

注意：州と都市は、ゲームボードとカードに色分けされています。

例：次の路線を精算します：

Sigmaringen, Stuttgart, Nurnberg, Regensburg, Ingolstadt, and Augsburg.

- 1 路線上の各州の一都市に一個郵便局を配置する（右図のように）

Hohenzollern州では、Sigmaringenに一個置き、Wurttemberg州では、Stuttgartに一個置き、Baiern州では、4つの都市のうち1つ（この場合Ingolstadt）に置きます。そのため、NurnbergとRegensburgとAugsburgには置きません。

または、

- 2 路線上の一つの州の各都市に一個郵便局を配置する。

バイエルの路線上の各都市（Nurnberg, Regensburg, Ingolstadt, Augsburg）に配置する。そのため、SigmaringenとStuttgartには置きません。

注意：後半のラウンドで、郵便局がある都市のカードをプレイすることもあります。しかし、自分の精算した路線内では各都市に一つの郵便局しか持てません。他のプレイヤーが郵便局を置いている都市には置くことができます。





## b ボーナスタイルの獲得

郵便局を配置したら、一つ以上の以下の条件に達しているかを確認します。いくつかの条件に達していたら、対応するボーナスタイルを獲得し、自分の前に裏向きにして置きます。



### 長距離路線のボーナスタイル（5～7都市を結ぶ）

5都市以上の路線の時、路線の長さに応じたボーナスタイルを獲得します。もし7都市以上の長さでも、7のタイルを獲得します。

注意：もし得るべきボーナスタイルがもうないのなら、次の、より低い得点のタイルを得ます。ちょうど7つ以上の都市の路線を持っている時と同じことです。

注意：ゲームの間に、プレイヤーは同じ数の数個のボーナスタイルを集めることもできます。



### 州のボーナスタイル

プレイヤーが州のすべての都市に郵便局を置くか、組み合わせてある州のすべての都市に郵便局を置くと、その州かペアの州としての最高のボーナスタイルを獲得します。1つの路線の清算でできる必要はなく、数回の路線の清算で完成されることもあります。



ボーナスタイル”すべての州”を獲得するには、プレイヤーは、各州に少なくとも1都市以上に郵便局を置く必要があります。

注意：もし、州のボーナスタイルを得る条件を満たしても、タイルが残っていないければ獲得できません。

注意：プレイヤーは各州、ペアになった州などから1枚のみ獲得できます。

注意：プレイヤーは、ボーナスタイルを得るために、都市にきちんと郵便局を置かななくてはなりません。そして、もし郵便局を使い果たし、置くことができなければ、タイルを獲得できません。

例：

赤のプレイヤーは路線を精算し、SigmaringenとUlmに郵便局を設置しました。これで、Württemberg州とHohenzollern州の3つの都市すべてに郵便局を設置し、Württemberg/Hohenzollernの最高のボーナスタイルを獲得します。



### ゲーム終了時のボーナスタイル

最初に得点7の馬車カードを引くか、最後の郵便局を設置してゲームを終了させたプレイヤーは、ゲーム終了のボーナスタイルを獲得します。

### c 馬車カードの獲得



プレイヤーの路線の長さが、左から示されている最も高い馬車カードの数と少なくとも同じくらい長いなら、そのカードを取ります。路線が十分に長くても数字を飛ばして馬車カードをとることはできません。

**例：**3つの都市をつないで路線を精算し、3点の馬車カードを得ます。自分の会社カードの上に重ねて置きます。次に、5都市の路線を精算し、次に大きい馬車カード、すなわち4点のカードを得ます。そして3点の馬車カードの上に重ねます。次に4都市の路線を清算しますが、新たな馬車カードは獲得できません。馬車カードを得るには、5都市以上の路線を精算しなくてはなりません。

**注意：**獲得する馬車カードは、路線上の都市カードの数が重要で、路線上に置いた郵便局の数ではありません。

#### このフェイズでの公人の援助：

**整備士：**このフェイズで整備士を使うことにしたら、要求される数よりも1か2枚少ない数でも次に高い得点の馬車カードを得ることができます。3都市少ないときには、整備士は助けしてくれません。



**例：**プレイヤーは6点の馬車カードを持っています。そして5都市の路線を精算します。整備士の援助を受け、7点の馬車カードを獲得できます。

### d 都市カードの破棄

プレイヤーは、使った路線の都市カードを表向きにして捨て札とします。そして、残っている手札の枚数が3枚を超えている場合は、3枚となるように手札を捨てます。捨て札は任意で選びます。次のターンで新しい路線を作り始めます。

#### ゲームの終了と得点：

得点7の馬車カードを引くか、最後の郵便局を設置したら、そのラウンドの最後のプレイヤーまで手番を実行してゲーム終了です。そして得点を計算します。

**プレイヤーは勝利点を計算します：**

最も高い馬車カードの得点とボーナススタイルの合計得点を足した得点から残った郵便局の数を引いたものが勝利点です。

最も高い得点のプレイヤーが勝利！二人以上が同点の場合は、”ゲーム終了” タイルを得たプレイヤーの勝利。同点のプレイヤーがこのタイルを持っていないときは、同点プレイヤーの中で、このタイルを持っているプレイヤーから時計回りで一番近い人の勝ちです。

	7 points
+	
	17 points
-	
	4 points
	<hr/>
	20 points