



# ズーロレット・ミニ 2～5人用 7歳以上 約30分

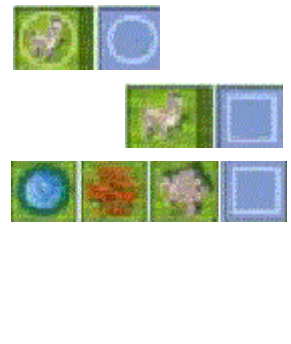
## ゲームの概要

みなさんは小さな動物園の園長です。動物園の檻を動物でいっぱいにしたり，施設を建てたりしましょう。ゲームの終了時にはどちらも得点になります。一度檻がいっぱいになると，入れない動物は納屋に入れなくてはなりません。それらはマイナス点になってしまいます。最も得点を稼いだ人が勝利です。

## ゲームの内容物

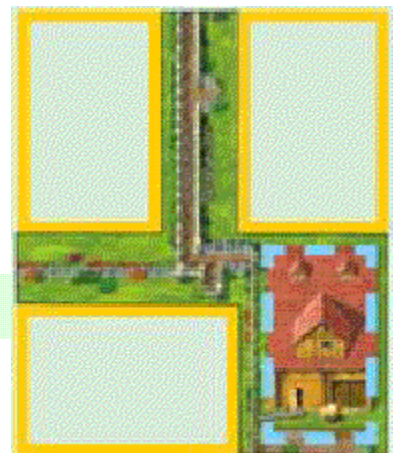
最初のゲームの前に，注意してボードからパーツを抜きましょう。

- 子どものタイル 14枚（7種類の動物が2枚ずつ，背面は円）
- 動物タイル 77枚（7種類の動物が11枚ずつ，背面は正方形）
- 景観タイル 9枚（池，灌木，岩が3枚ずつ，背面は正方形）
- 運搬トラック 5枚（片面は緑色，片面は青色）
- 布袋 1枚， パンダの駒 1個， 動物園ボード 5枚



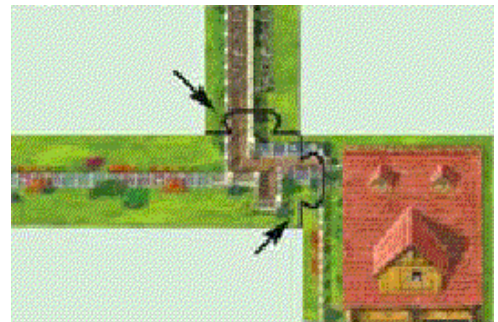
動物園ボードは3つの部分でできています。それぞれ6枚のタイルを置くことができます。ここが檻にあたります。さらに，入りきれないタイルを置いておく納屋があります。

以下に3～5人用のルールについて説明があります。  
2人用のルールの変更点については，最後にまとめてあります。



## ゲームのセットアップ

- 3人プレーでは、2種類の動物とその子どもタイルをゲームから取り除きます。  
4人プレーでは、1種類の動物とその子どもタイルをゲームから取り除きます。  
5人プレーでは、すべての動物を使います。
- 子どものタイルは裏側に円がかかれています。表側も動物を円で囲んであります。子どものタイルは表向きにして、プレイエリアの近くに置いておきます。
- 裏に正方形がかいてあるすべてのタイルー動物と景観物ーを布袋に入れよく混ぜておきます。
- そこから15枚のタイルを取り出し、表側を見ないようにして、ゲーム終了用に裏向きの山をつくって、子どもタイルの近くにでも置いておきます。その上にパンダの駒をのせて目印にしておきます。
- 動物園の3つのパーツを受け取り、それらをつないで自分の前に置きます。
- 運搬トラックの緑の面を上にして、プレイヤーの人数分をテーブルの中央に用意します。
- 使わない動物タイルや運搬トラックは箱にしまっておきます。
- スタート・プレイヤーを決めます。



## ゲームの進め方

ゲームは複数のラウンドに渡ってプレイされます。自分のターンでは以下の2つのアクションのうち一つを選んで行わなくてはなりません。

**A : トラックにタイルを追加する**

**B : トラックを引き取り、このラウンドから抜ける**

そして、時計回りに次のプレイヤーのターンとなります。そのラウンドがすんだら次のラウンドを始めます。

#### A：トラックにタイルを追加する

布袋からタイルを1枚引き、任意のトラックの空いているスペースに表向きにして起きます。これでターンは終了です。

各トラックは3カ所乗せる場所があります。3台とも3カ所がいっぱいになったら、もうトラックにはおけません。Bのアクションをしなくてはなりません。

重要：袋が空っぽになったら、残してある山札のタイルを引くことができます。

#### B：トラックを引き取り、このラウンドから抜ける

トラックを選んでタイルと一緒に自分の前に置きます。

重要：トラックに3枚ともタイルが乗っていないなくても持って行くことができますが、必ず1枚は乗っていないてはなりません。

一度トラックを運んだら、そのラウンドの残りはパスをします。次のラウンドまでプレイすることはできません。トラックを自分の前に置いておき、だれがパスをするのかが分かりやすくしましょう。

トラックを引き取ったら、直ちにそのタイルを自分の動物園に配置しなくてはなりません。動物園の開いているスペースか納屋に置くことができます。置く場合のルールについては次の通りです。

#### ● 檻

各檻には6枚までのタイルを置くことができます。同じ檻に景観物と動物を置くことができます。しかし、各檻には1種類の動物しか入れることはできません。ただし、複数の檻を使って同じ動物を入れることは可能です。



補足：景観物のタイルは同じものでも違うものでも構いません。

もし、自分の檻にタイルを置けない、または、置きたくない場合は、納屋に入れなくてはなりません。

## ● 納屋

**重要：**納屋には同時にいろいろな種類の動物や景観物を置くことができます。

**補足：**もし望めば、まだ入るべき檻が空いているにもかかわらず、納屋に置くことも可能です。



## ラウンドの終了

全員がトラックを引き取ったらそのラウンドは終わりです。

**補足：**一人以外の全員がパスをしている間に、残った一人はタイルを引いて、トラックに乗せることを続けて行うことができます。最後のトラックをそのプレイヤーが引き取ったときにラウンドは終わります。

空になったトラックをテーブルの中央に戻します。次のラウンドは、今最後にトラックを引き取ったプレイヤーから始めます。

## 特別な場合：

### ●子ども

小さく雄と雌のマークがついたタイルが2枚ずつあります。同じ檻に、このマークがついた雄や雌が一緒になったら（同時でなくても、後から追加された場合も）、直ちに子どもが生まれます。ストックからその動物の子どもタイルを取り、その檻に入れます。子どものタイルも普通のタイルと同様に扱います。



その檻がいっぱいだった場合は、代わりに納屋に入れなくてはなりません。

**補足：**ペアは同じ檻にいればよいのであって、隣同士である必要はありません。

子どもを産むペアは、ゲーム中1回だけ子どもを産みます。ですから、すでにペアがいる檻に、新たに3匹目の雄や雌の印のある動物が入ってきても子どもはできません。さらに他の雄や雌がやってきて新たなペアになれば、子どもをつくることができます。

**補足：**子どもはその檻でのみ生まれ、納屋やトラックではできません。

## ● 檻の中の6枚のタイル

自分のターンで、檻の一つをいっぱいにすることができたら、その後で次の中から選んで、追加のアクションを一回行うことができます。

1：タイルを引き取る または、

2：タイルを捨てる

補足：最後の空きを埋めたときに行うことができるのであって、追加のアクションでいっぱいにするのではありません。いっぱいにするのは動物でも子どもでも景観物でも構いません。

1：タイルを引き取る

他のプレイヤーの納屋からタイルを1枚選んで取り、自分の檻に入れます。相手に代わりのものはありません。

補足：このアクションで、別の自分の檻がいっぱいになっても、もう一度追加アクションを行うことはできません。

2：タイルを捨てる

自分の納屋から1枚選んで捨て札にすることができます。タイルを箱に戻し、ゲームから取り除きます。

## ゲームの終了

袋が空になったら、別に山札にしておいたタイルを引いてゲームを続けます。

山札のタイルを引いたら、ゲームの終了がまもなくです。そのラウンドが最後のラウンドになります。通常通り、最後のトラックが引き取られ、タイルの配置がされるまで行い、得点計算となります。

## 得点計算

得点や減点を計算し、合計得点を求めます。

- 各檻に、何頭の動物がいるかで得点となります。

|       |   |   |   |   |   |    |
|-------|---|---|---|---|---|----|
| 動物タイル | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6  |
| 得点    | 1 | 2 | 3 | 4 | 8 | 12 |

覚え：子どもタイルも同じように数えます。動物園ボードにも記されています。

景観物はもちろん動物タイルとしては数えませんが、檻の得点には関係ありません。

- 檻に置いてある景観物は、どこの檻にあらうが関係なく、各種類ごとに2点となります。

例：Bridgetは、ある檻に岩と池があります。別の檻には岩と灌木があります。それで3種類の景観物があるので6点となります。2個目の岩からの得点はありません。各種類一度だけ計算されます。

- 納屋にいる動物は、その種類ごとに-2点の減点です。

例：Carlは納屋に3頭のラマがいるので、-2点の減点です。

- 納屋においてある景観物は、その種類ごとに-2点の減点です。

最も得点をとったプレイヤーが勝利です。同点の場合は、檻に景観物がたくさんある方が勝者です。種類は関係ありません。数です。それも同じなら勝利を分け合しましょう。



## よくある質問

Q：ラウンドで一人だけ残りましたが，アクションは続けられますか？

A：はい。トラックにまだタイルが乗せれるなら続けて引くことができます。トラックを引き取ったら，ラウンドの終了です。

Q：檻から檻へ，また納屋から檻へタイルの移動はできますか？

A：できません。

Q：最初の檻に，3頭のインパルスと2個の灌木を持っています。2つめの檻に5頭のサイがいて，1頭には雌雄の印があります。3つめの檻には4頭のラマと池があります。ラマがいるトラックを引き取りました。自分のラマの檻はいっぱいになり，ボーナスアクションをします。他の納屋から雌雄の印がついたサイを引き取りました。それで，サイの檻はいっぱいになります。自分のサイのペアは子どもが生まれますか？

A：はい。しかしながら，檻がいっぱいなので，子どもは納屋に入れないといけません。さらに，ボーナスアクションの連鎖はできないので，追加のボーナスアクションはできません。

## 得点の例

|                      |     |
|----------------------|-----|
| インパラの檻に4頭            | 4点  |
| サイの檻に6頭              | 12点 |
| ラマの檻に5頭              | 8点  |
| 景観物が2種類で各2点          | 4点  |
| 納屋にある動物と景観物の種類ごとに-2点 | -4点 |
| 合計                   | 24点 |



## 2人プレー用ルール

以下の点でルールが異なります。それ以外は同じです。

- ゲームから3種類の動物とその子どもタイルを取り除きます。
- 運搬トラックは青い方の面を使います。

1台は箱が1個，1台は箱が2個，1台は箱が3個になっています。テーブルの中央にトラックを用意します。

2人のプレーヤーがともにトラックを引き取ったらラウンド終了です。残ったトラックのタイルはゲームから取り除きます。